

Fundamentos de diseño

Marco Ferruzca
7 Febrero 2010



Universidad
Autónoma
Metropolitana



Casa abierta al tiempo **Azcapotzalco**

Sumario

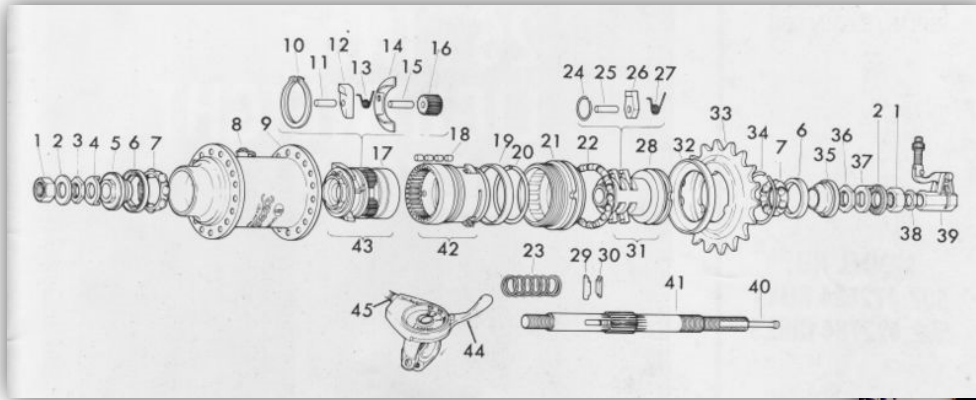
- 1. Componentes básicos de un diseño**
- 2. Percepción**
- 3. Alfabeto visual**
- 4. Sintaxis visual**

1. Componentes básicos de un diseño

Lenguaje visual + Comunicación + Percepción Visual + Gestión de Recursos

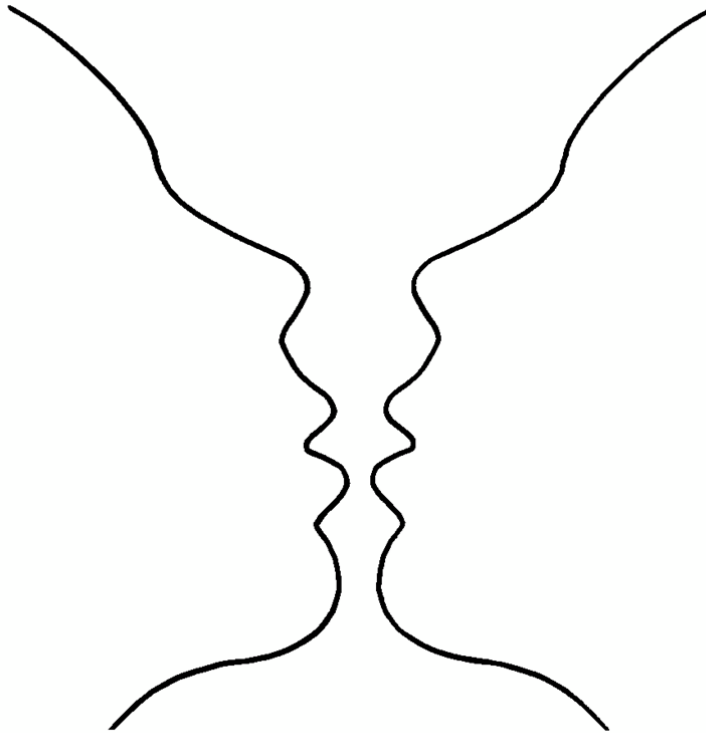


Lenguaje visual + Comunicación + Percepción Visual + Gestión de Recursos



Componentes básicos de un diseño:

Lenguaje visual + Comunicación + **Percepción Visual** + Gestión de Recursos

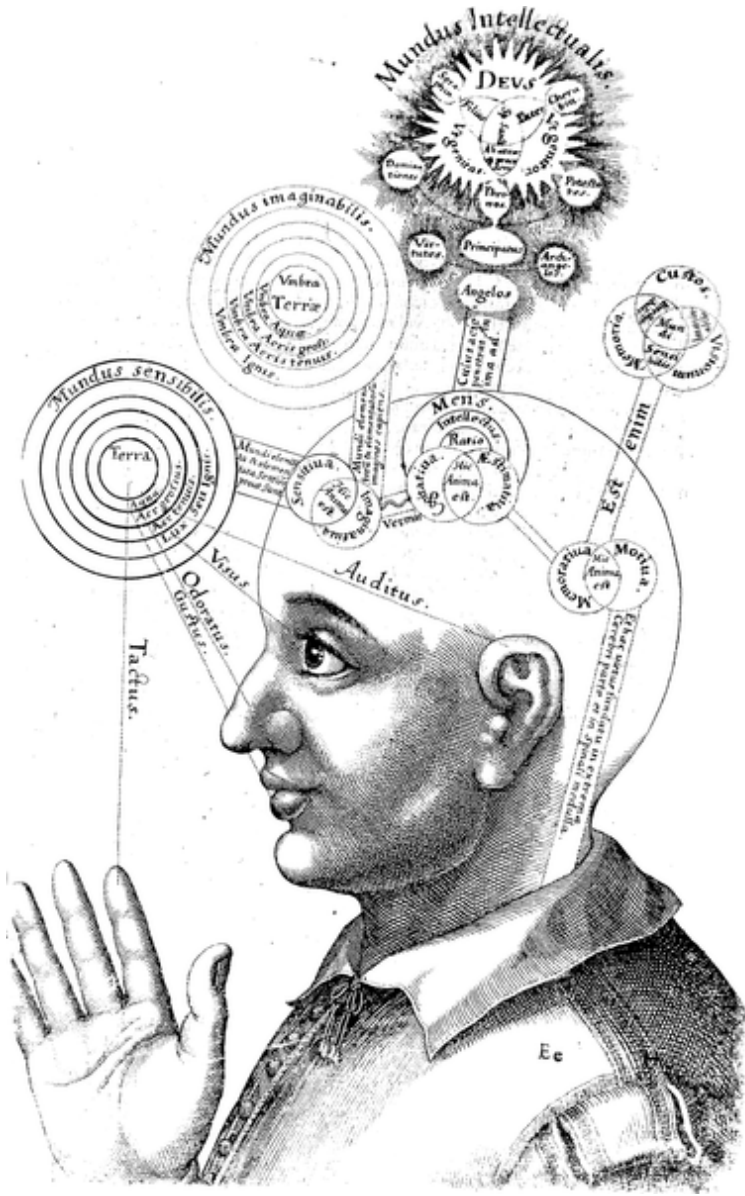


Componentes básicos de un diseño:

Lenguaje visual + Comunicación + Percepción Visual + Gestión de Recursos



2. Percepción

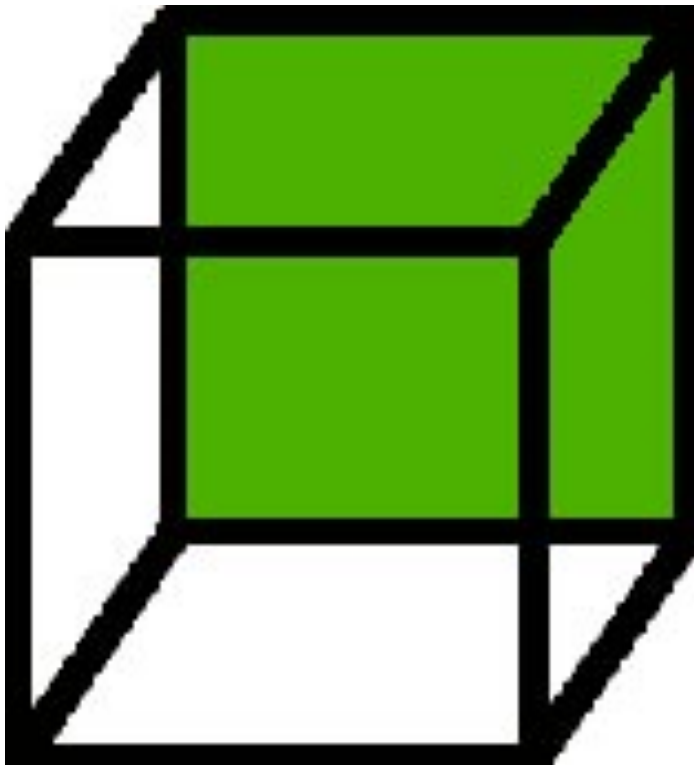


Proceso cognitivo a través del cual captamos información proveniente de nuestro entorno.



Teorías de la percepción:
Gestalt
Cognitivas
Neuropsicológicas

Teoría de la Gestalt: Estudio de la forma



Leyes de la percepción:

- ...relación figura-fondo
- ...del cierre
- ...de la proximidad
- ...de la semejanza
- ...de la simetría
- ...de la continuidad
- ...de dirección común
- ...de la simplicidad

Figura - Fondo

Se destaca claramente la imagen del fondo



